Документация по функциональным характеристикам программного обеспечения «VR-park Control»

# Аннотация

VR-Park Control — это передовая система управления процессами виртуального парка развлечений. Она обеспечивает эффективное управление и координацию всех операций, связанных с виртуальными аттракционами. VR-Park Control является универсальным инструментом для эффективного управления процессами виртуального парка развлечений. Она позволяет создать безупречное и незабываемое виртуальное путешествие для каждого посетителя.

Оглавление

[Аннотация 2](#_Toc136965248)

[Функциональные характеристики 4](#_Toc136965249)

# Функциональные характеристики

1. **Управление устройствами:** Система позволяет добавлять, обновлять и удалять устройства. Устройства могут быть различных типов, и у них есть уникальные идентификаторы (UUID) и связанные с ними состояния (рабочие, неактивные, подготовленные, недоступные). Устройство также содержит дополнительную информацию, такую как IP-адрес, порт и необязательный MAC-адрес.
2. **Конфигурация устройства:** Различные типы устройств могут иметь различные конфигурации запуска. Конфигурация запуска состоит из такой информации, как имя программы, аргументы, рабочий каталог, переменные окружения и некоторые необязательные параметры.
3. **Аттракционы:** Аттракцион — это набор устройств, работающих вместе. Он имеет уникальный идентификатор, имя, необходимые типы устройств, конфигурации и требования к синхронизации.
4. **Wake-on-LAN (WoL):** Система имеет возможность пробуждать устройства, используя технологию Wake-on-LAN, либо используя идентификатор устройства, либо IP-адрес устройства.
5. **Запуск и остановка приложений:** Система позволяет запускать и останавливать приложения в соответствии с их конкретными конфигурациями.
6. **Сеансы:** Сеанс создается для каждой группы устройств, которые работают вместе. Состояние сеанса (initialized, working, finished, aborted, finished with error) отслеживается системой.
7. **Проверка работоспособности:** Система предоставляет возможности проверки работоспособности для мониторинга состояния системы.
8. **Расширения:** Система поддерживает расширения, которые могут изменять поведение системы.
9. **Обновления игры:** Система может проверять наличие обновлений игры и загружать их при необходимости.
10. **Управление процессами:** Система управляет параметрами запуска процессов, запущенных на агентах, каждый процесс идентифицируется по UUID и имеет временную метку создания.